



Clube de Robótica

Destinatários	2º Ciclo
Horário de funcionamento	4ª Feira – 13.45 às 15:15
Breve apresentação	<ul style="list-style-type: none"> • Aprender conceitos básicos de programação • Desenvolver autonomia no desenvolvimento de código e na aprendizagem de linguagens novas • Reconhecer a importância da programação no mundo atual • Exercitar o pensamento algorítmico • Desenvolver competências disciplinares e interdisciplinares • Promover o convívio entre os alunos; • Promover a autonomia dos alunos. • Conceber, construir e programar dispositivos robóticos; • Divulgar os projetos desenvolvidos no Clube de Informática e Robótica, contribuindo para a divulgação da Escola Básica e Secundária da Calheta junto da comunidade local
Atividades a desenvolver	<p>Introdução aos conceitos básicos de programação através de uma linguagem gráfica</p> <p>Realização de pequenos exercícios</p> <p>Desenvolvimento de jogos elementares.</p> <p>Construção e programação de Robots Lego WeDo 2.0</p>
coordenador	Pedro Silva
Equipa de trabalho	Daniela Ferraz
email	pedrosilva@ebsc.pt
Mais informações em	